

Appunti fix vari

La sistemazione è gestita direttametne con commit git...

Traduzione

Ci sono ancora lemmi di interfaccia gestiti come numerici, NON è lo standard definito:

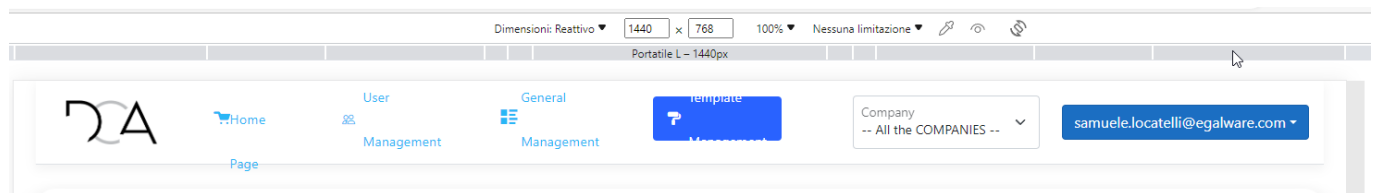
- ok a lemmi "UI_"
- lemmi devono essere "self explaining"
- eventualmente nel naming il cosa/dove, accettabile **UI_BtnOk** o **UI_BtnKo**, ma anche **UI_OrderPage_title**

... da sistemare GLOBALMENTE (= Zac...) x gli esistenti, mi occupo di creare correttamente solo i nuovi...

NavMenuHorizontal

Ci sono alcne cose che non funzionano:

- i pulsanti si disallineano (icona/testo) con size schermo sotto fhd (va gestito almeno da 1376 in orizzontale...)



- typo: flex warp indica che la pagina deve caricarsi a velocità warp (superluminare) come in star trek? MAGARI!!!!

```
<AuthorizeView Roles="SuperAdmin" Context="MenuHide">
  <Authorized>
    <div class="nav-item px-3 d-flex flex-warp align-items-center">
      <NavLink class="nav-link" href="TemplateMan">
        <span class="fa-solid fa-paint-roller pe-2" aria-hidden="true">
</span> Template Management
      </NavLink>
    </div>
  </Authorized>
</AuthorizeView>
```

- il navbar toggler che non funziona...

Modale Door

La pagina modale della porta permetteva sia la modifica imperativa delle quantità che la modifica del resto gestita tramite controllo CurrDoor / CurrDoorClone per approvare/annullare intervento complessivo

Questo portava ad una situazione di errore in caso di modifica (es descrizione door) + modifica quantità

Eliminato metodo esplicito modifica quantità (da service + DB), gestito come modifica "locale" del dato qta (che quindi eredita il controllo qty ≥ 0)