

# LiMan.Transfer: Applicativo File Upload su LiMan

---

## Sintassi

```
LiMan.Transfer.exe data_folder archive_folder
```

- data\_folder: path to container for request.json file + \*.zip file(s) to upload
- archive\_folder: where to put trasferred data

L'applicativo si occupa delal fase di

- generazione ticket richiesta invio
- invio singoli files ZIP su piattaforma

E' necessario chiamarlo indicando 2 parametri:

- folder da trasferire
  - deve contenere request.json
  - deve contenere da 1+ files \*.zip da inviare
  - eventuali altri files saranno ignorati
- folder di archiviazione (i files inviati saranno mantenuti li per 30 gg)

## File request.json

Per effettuare l'invio è necessario sia presente nella foller richiesta, oltre ai files zip da inviare, un file json denominato **request.json** così strutturato

```
{
  "CodApp": "Uploader",
  "CodImp": "",
  "CodInst": "EgalWare",
  "ContactEmail": "info@egalware.com",
  "ContactName": "Utente",
  "ContactPhone": "035-460560",
  "IdxSubLic": 0,
  "MasterKey": "4AIc8fMEXcSyDIMl1Ro050/1xar7nrVHXAQzrh/fmxfv1czA13tQwXAqida6hTqV",
  "ReqBody": "Upload da sendlog di EGT BeamWall",
  "Tipo": 2
}
```

## Descrizione campi

Campo	Tipo	Descrizione
CodApp	STR	Nome dell'applicativo da LiMan (es Uploader, MAPO, GPW, STATS, EBW-UP)

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
CodImp	STR	Codice di impiego (user), lasciare ""
CodInst	STR	Codice del cliente, oppure EgalWare se invio "per applicativo"
ContactEmail	STR	email del richiedente
ContactName	STR	nome del richiedente
ContactPhone	STR	telefono cui contattare il richiedente
IdxSubLic	INT	Codice subLicenza (user) lasciare 0
MasterKey	STR	Chiave licenza associata ad applicazione x comunicazione protetta, può essere unica x ogni TIPO di applicativo o a scelta x cliente/installazione. Ha una scadenza da LiMan
ReqBody	STR	Testo della richiesta, tipicamente popolato da utente tramite form oppure dal SW se invio in automatico ad evento
Tipo	INT	Lasciare fisso 2 (= file upload)